



# Avis de recherche

médiation  
littéraire  
boîte  
à outils

## JEU LITTÉRAIRE

### LE PRINCIPE

Possibilité de jouer en individuel ou par équipe. Par tirage au sort, chacun reçoit le nom d'un héros qu'il incarne et qu'il doit deviner. Le joueur concerné ignore le nom de son personnage. Pour cela, il place la carte dans le bandeau qu'il a sur le front (ou si c'est en équipe dans le sous-main qui sert de panneau). Il faut que la carte soit visible uniquement des autres joueurs.

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle :

- Si le dé indique 1 ou 6 : le joueur reçoit un indice.
- Si le dé indique 2, 3, 4 ou 5 : le joueur dispose d'une minute pour poser des questions sur son personnage. Attention on ne répond aux questions que par oui ou par non.

À la fin de son tour, le joueur peut proposer un nom. Si la réponse est juste, le joueur marque un point et une nouvelle carte lui est attribuée. Si la réponse est fautive, c'est au joueur suivant.

Le gagnant est le premier à marquer 3 points (ou celui qui a marqué le plus de points dans le temps imparti).



### TYPE DE PUBLIC

**Collectif**

Age : 8 ans et plus

Lieux d'accueil : autour d'une table  
en intérieur ou en extérieur.

### LE PLUS

Pour faire de ce jeu connu des enfants un jeu littéraire les personnages se centreront autour d'héros de littérature.

### IDÉE PROPOSÉE PAR

Le Salon du livre et de la presse  
jeunesse en Seine-Saint-Denis

