



# La Cocotte Partir en Livre

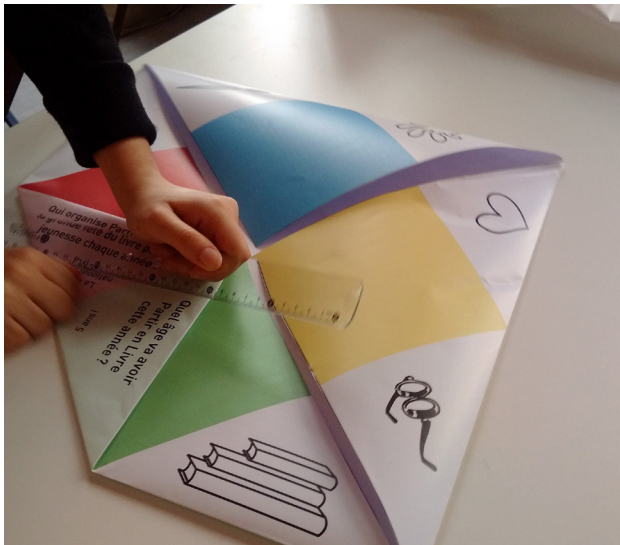
SCÉNOGRAPHIE

## LE PRINCIPE

Etape 1 : Découpez la cocotte. Posez la feuille coté blanc face à vous.

Etape 2 : Pliez les angles en suivant les traits de pliage, de façon à se faire rejoindre les quatre carrés de couleur au centre. Retournez la cocotte et pliez une nouvelle fois les angles, afin de faire apparaître les symboles dessinés face à vous.

Etape 3 : Pliez la cocotte en deux. Formez la cocotte en appuyant sur les différents traits de pliage pour créer un losange.



## MATÉRIEL

- La cocotte de Partir en Livre à retrouver dans l'onglet « À télécharger » du site.
- Une âme d'enfant
- Une paire de ciseaux
- Du fil de fer ou de pêche (pour la variante)

## LE PLUS

Vous pouvez réadapter le concept de la fiche d'animation « La chasse aux livres » (que vous retrouverez en cochant « jeu littéraire ») avec ces « fleurs-cocottes » Partir en Livre.

Ainsi, agrémentez vos espaces avec un jeu utilisable par les enfants qui pourront cueillir, puis jouer avec leur cocotte.

## TYPE DE PUBLIC

Collectif et Individuel

Âge : Tout public

Lieux d'accueil : Extérieur et Intérieur

## FICHE PROPOSÉE PAR

L'Équipe de Partir en Livre

## VARIANTE

En format géant ou miniature, accrochée sur des murs, suspendue à du fil de pêche ou de fer au milieu des livres, la cocotte Partir en Livre est un objet et un jeu flexible.

Nous vous proposons ci-dessous une idée de jardin de « fleurs-cocottes » mêlée à une chasse aux livres.

