

Fiche Projet

LE LIVRODROME

QUOI ?

Le LIVRODROME, c'est un parc d'attractions littéraires entièrement gratuit qui, sur le mode du Tour de France, fait étape dans 5 villes en 2019 dont Orléans.

QUAND ?

VENDREDI 19 JUILLET, de 11h à 18h

POUR QUI ?

Spécialement destiné aux adolescents et pré-adolescents de 10 à 18 ans d'Orléans, de l'agglomération et du département.

Où ?

Jardin de la Charpenterie, au-dessus de la Place de la Loire

DESCRIPTIF GÉNÉRAL

De 11h à 18h, ce sont près de 15 attractions littéraires (ludiques, courtes, exclusivement participatives, pensées à partir de l'univers, des pratiques et des modes de vie des ados et pré-ados) : bd en réalité virtuelle, photomaton littéraire, tatouages éphémères, cabinet d'ordonnances littéraires, radio libre, bibliothèque suspendue, match d'impro, ateliers d'écriture et d'illustration, chroniques booktube, quizz littéraires, défi musique, webtoon, lectures numériques, projet Dracula etc.

et plus de 30 activités ludiques, créatives et artistiques qui seront proposées aux ados, pré-ados et à leur famille, en compagnie d'une vingtaine **d'auteurs, illustrateurs, booktubers, installateurs sonores, photographes, sérigraphistes ...** parmi lesquels notamment Marie-Aude Murail, Nathalie Riché, Bertrand Puard, Fanny Chartres, Isy Ochoa, Elena Selena, Mathias Lavorel, Christophe Cointault, Claire Bouilhac, Christophe Bataillon, Sita tout court, Le Souffle des mots, La Tarlatane, Shoï, Collectif XPoz etc.

Des chèques-lire, des livres et de nombreux cadeaux seront également offerts durant cette journée exceptionnelle et inédite.

Cet événement est porté par le Centre National du Livre du Ministère de la culture, et la société Temps Noir, en partenariat avec la Ville d'Orléans.

S'adressant aux lecteurs comme aux non-lecteurs, ces attractions permettent à chacun de vivre une expérience adaptée à son goût du livre et de la lecture !

Pour plus d'informations sur le programme et s'inscrire aux ateliers proposés (seuls les ateliers sont en pré-inscription) écrire à :

livrodrome@partir-en-livre.fr

DESCRIPTIF DETAILLÉ DES ATTRACTIONS

Dans chaque ville, 11 attractions sont organisées par l'équipe du Livrodrome. À ces 11 attractions, s'ajoutent suivant les partenariats locaux et nationaux mis en place, 3 à 4 attractions supplémentaires, sans compter les émissions et/ou les projets ponctuels intégrant les espaces d'atelier et la Radio.

- La Radio

Une journée d'antenne dédiée aux livres et conduite, pensée et animée par les ados du LIVRODROME. Cette année, la radio Partir en live s'associe à *Radio Campus* pour diffuser en direct les émissions qu'ils ont imaginées : *le Grand entretien*, « *Le Masque et la plume* », *Mister Livre*, *la Grande émission*, *Bazar Book*, etc.

- La Machine à écrire

Un espace dédié aux écrivains de littérature jeunesse invités (cf liste des ateliers en pj2), qui proposent tout au long de la journée des ateliers en prise avec l'univers des ados.

- La Fabrique à bulle

Les illustrateurs, auteurs et scénaristes de BD et mangas présents (cf liste des ateliers en pj2) s'y relaient pour créer avec les participants des mini BD, des cadavres exquis, des planches manga etc.

- L'Atelier digital

Booktubers, auteurs de jeux vidéo, y proposent des ateliers multimédia autour du livre (cf liste des ateliers en pj2): ateliers de création de jeu vidéo littéraire, chroniques booktube etc.

- Un livre, un cadeau

Dans l'espace librairie du LIVRODROME qui sera animé par *Legend Bd* et *la librairie Nouvelle*, une étagère à deux faces avec des livres dos à dos. En binôme, chacun choisit un livre pour l'autre et le lui offre grâce à son Chèque Lire.

- La Bibliothèque suspendue

La jardin de la Charpenterie, accueillera, dans l'allée des glycines, une bibliothèque suspendue, espace de lecture inédit et spectaculaire.

- Le Salon numérique

Le Salon numérique permet au public de lire des BD en réalité virtuelle, des webtoons sur tablette, ou de participer à des jeux vidéos littéraires.

- Ordonnances littéraires

Médiathécaires, libraires et auteurs se relaient dans une cabine de consultation littéraire. Des ados et pré-ados viennent les voir, discuter, dire comment ils se sentent. À l'issue de cette consultation, ils leur « prescrivent » un livre. Un livre pour aimer lire, un livre pour dire je t'aime, un livre pour offrir etc.

- Le Ring

Entre Slam et « battle littéraire ». Chaque opposant choisit au hasard parmi une vingtaine de textes un qu'il souhaite lire. Il le déclame, et lorsqu'il s'arrête, l'adversaire doit retrouver ou inventer la suite, qui leur semble logique et adaptée aux contraintes du texte (nombre de syllabes, rimes...). Un jeu en 3 rounds ! À l'issue de ce match d'impro un jury vote et des cadeaux sont offerts aux gagnants.

- Tattooteki

Un quiz spécialement créé pour Le Livrodrome « quel héros, quelle héroïne de la littérature êtes-vous ? » sera proposé. En fonction de vos réponses, un tatouage « Je suis xxx » « Aka xxx » « On ne naît pas xxx, on le devient » etc. vous sera fait (de manière éphémère bien sûr !).

- Le Livromaton

Chaque auteur invité à Orléans a été invité à écrire un texte de 4 phrases. Grâce au **collectif XPoz**, le public est invité à les illustrer dans le photomaton, en se mettant en scène, sur le mode du photomaton Topor. Sous réserve d'accord parental, ce « roman photo » sera publié sur le site de l'OVNI lancé par Frédéric Martin, éditeur du Tripode.



Parmi les nouveautés cette année, des attractions spécifiques à chaque ville, comme chaque étape du Tour de France a sa propre spécificité :

À Orléans notamment la **Chambre de Dracula** où le public pourra faire sa propre couverture du livre mythique de Bram Stoker aux éditions J'ai Lu, et repartir avec, après avoir fabriqué, customisé et photographié son propre Dracula dans la chambre noire du Livrodrome...

À Orléans toujours, **le DALI**, un livre sonore participatif, imaginé par l'artiste Shoï, constitué de mini-lectures faites tout tout au long de la journée par le public, constituera un dispositif audio littéraire improvisé...

À Orléans encore, La Tarlatane proposera **l'EcoLab...** Un espace sérigraphique qui prend la forme d'un collage littéraire pour imprimer des histoire, leurs histoires, du végétal et de l'écologie.

Dans un premier temps, les participants sont invités à choisir individuellement un texte/pochoir parmi tous ceux qui lui sont proposés. Puis ils l'impriment avec la couleur qu'ils auront choisi et découvrent ainsi la technique de la sérigraphie. Enfin, ils assembleront collectivement chacun de ces fragments littéraires pour composer un cadavre exquis littéraire écolo et repartir avec leur ouvrage à la fin de l'atelier...